



## LE PASS'POUSS

L'affinement des qualités motrices et des coordinations, l'apprentissage des fondamentaux athlétiques et le plaisir de partager en équipe installent la motricité athlétique.

### POUR OBTENIR LE TÉMOIN D'ARGENT (10 ANS), L'ENFANT SERA CAPABLE DE :

- **Bondir et rebondir** : réaliser les enchaînements de bonds demandés, sans temps d'arrêt en arrivant en fente équilibrée et stabilisée.
- **Lancer en rotation** : réaliser un déplacement en rotation bras tendu dans un couloir puis lancer l'anneau à bras tendu dans un espace délimité par-dessus un élastique et au-delà de la ligne des 10 m.
- **Lancer en translation** : réaliser un déplacement en pas chassés puis lancer le vortex à bras tendu dans un espace délimité par-dessus un élastique et au-delà de la ligne des 12 m.
- **Courir vite** : courir en moins de 10" sur 30 m en franchissant 4 haies (40 cm et respectant 3 appuis dans chaque intervalle).
- **Sauter haut** : réaliser après un élan réduit (4/5 appuis), une impulsion à un pied pour toucher de la main une cible située 20 cm plus haut que la hauteur maximale atteinte, 1 bras tendu verticalement, puis de se réceptionner de façon équilibrée en poursuivant son déplacement.
- **Sauter avec un engin** : piquer la perche tenue correctement dans la zone délimitée après une course d'élan sur 6 appuis puis passer du bon côté de la perche pour atterrir équilibré sur les 2 pieds dans la zone délimitée sans lâcher la perche.



**POUR OBTENIR LE TÉMOIN D'OR (11 ANS), L'ENFANT SERA CAPABLE DE :**

- **Bondir et rebondir** : réaliser les enchaînements de bonds demandés, sans temps d'arrêt en arrivant en fente avant équilibrée et stabilisée.
- **Lancer en rotation** : réaliser un déplacement en rotation Medicine ball (1 kg) tenu sous le menton à 2 mains dans un couloir puis le lancer dans un espace délimité par-dessus un élastique en poussant à 1 main, au-delà de la ligne des 6 m.
- **Lancer en translation** : réaliser un déplacement en pas chassés puis de lancer le Medicine-ball tenu à deux mains bras cassés au-dessus de la tête dans un espace délimité par-dessus un élastique et au-delà de la ligne des 6 m.
- **Courir vite** : courir en moins de 7" sur 30 m (départ fléchi mains sur 2 cônes) en franchissant 4 haies de 40 cm et respectant l'alternance 3 et 4 appuis dans les intervalles.
- **Sauter haut** : réaliser après un élan sur une boucle, une impulsion à un pied pour toucher de la main une cible située 25 cm plus haut que la hauteur maximale atteinte, 1 bras tendu verticalement, puis se réceptionner de façon équilibrée et poursuivre son déplacement.
- **Sauter avec un engin** : piquer la perche correctement dans la zone délimitée après une course d'élan sur 6 appuis puis passer du bon côté de la perche en effectuant un demi-tour pendant la suspension pour atterrir équilibré sur les 2 pieds dans la zone délimitée, sans lâcher la perche.

## ***ÉVALUATION DES PASS'AVENTURE, PASS'EVEIL ET PASS'POUSS***

### **POUR LE PASS'AVENTURE :**

#### ● **Conditions d'obtention :**

Les 6 ateliers du Pass'Aventure ont lieu sur la dernière séance du Trophée d'Été. Sur chaque situation, l'enfant a droit à une seule série de 3 essais consécutifs. Il faut qu'il réussisse au moins une fois sur les 3. Pour que son niveau soit validé, il doit réussir 4 situations du Pass'Aventure sur les 6.

#### ● **Quelle récompense pour l'enfant ?**

- La participation à une cérémonie officielle de proclamation des résultats en présence des camarades, entraîneurs, dirigeants et parents.
  - L'obtention du statut correspondant à son âge et niveau ("**lutin**" pour les 4 ans, "**explorateur**" pour les 5 ans et "**super-héros**" pour les 6 ans) et matérialisé par un badge.
  - La validation de son passeport par l'organisateur.
  - La participation à un bon goûter.
-

**POUR LES PASS'EVEIL ET PASS'POUSS:****● Conditions d'obtention :**

Chaque enfant doit obligatoirement passer sur les 6 ateliers ; le témoin de couleur est réussi si l'enfant a validé 5 ateliers sur les 6. Pour chaque atelier, l'enfant bénéficie de 3 essais; l'atelier est validé après 2 réussites.

**● Quelle couleur de témoin passer ?**

Chaque enfant tente d'obtenir le témoin correspondant à son âge.

**Cas particuliers :**

- Échec en février, l'enfant tente la même couleur de témoin en mai.
- Échec en mai, l'enfant tente la même couleur en février, quitte à passer la suivante en mai.
  
- Nouvel arrivant de 7 ans, l'enfant tente le témoin vert si l'éducateur le juge apte (vérifier à l'occasion d'une séance).
- Nouvel arrivant de 8 ans, l'enfant tente le témoin rouge si l'éducateur le juge apte (vérifier à l'occasion d'une séance qu'il a les acquis du témoin vert).
- Nouvel arrivant de 9 ans, l'enfant tente le témoin de bronze si l'éducateur le juge apte (vérifier à l'occasion d'une séance qu'il a les acquis du témoin rouge).
- Nouvel arrivant de 10 ans, l'enfant tente le témoin d'argent si l'éducateur le juge apte (vérifier à l'occasion d'une séance qu'il a les acquis du témoin de bronze).
- Nouvel arrivant de 11 ans, l'enfant tente le témoin d'or si l'éducateur le juge apte (vérifier à l'occasion d'une séance qu'il a les acquis du témoin d'argent).

**● Quelle récompense pour l'enfant ?**

- La participation à une cérémonie officielle de proclamation des résultats en présence des camarades, entraîneurs, dirigeants et parents.
- L'obtention d'un témoin de couleur correspondant à son âge et niveau matérialisé par un badge.
- La validation de son passeport par l'organisateur.
- La participation à un bon goûter.

## 5

## LES OUTILS DU PASS'ATHLÉ

L'interface dédiée aux "entraîneurs Pass'Athlé" et à la saisie des résultats des participants au programme Pass'Athlé est accessible à cette adresse : <https://si-ffa.fr/passathle>

Les documents nécessaires à l'organisation d'un Pass' sont sur le site de la plateforme fédérale : <https://www.entrainement-athle.fr/>

- Les fiches décrivant les différentes situations d'évaluations se trouvent dans : "Pratique", "Situations", "Concept", "Pass'Athlé".
- La philosophie, les conseils d'organisation, les fiches de suivi, le matériel se trouvent dans : "Savoirs", "Concept", "Pass'Athlé".

Le **passport du jeune athlète** contiendra les compétences acquises par le licencié, servira de lien avec les parents et pourra ainsi témoigner des progrès moteurs de leur enfant.



## CONCLUSION

Le Pass' est l'outil de mesure de l'évolution motrice de nos enfants, de validation de leurs progrès. Il offre également l'occasion d'une animation festive au sein du club, rassemblant enfants, parents, élus et encadrement autour d'un moment convivial qui marque la vie du club. Il permet également d'entretenir la motivation de l'enfant, tant par son rapport à l'imaginaire et à une aventure vécue, que par l'approche de la performance motrice et coordinative.